

JavaScript6

Math オブジェクト

引数の復習

(12.html)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> 背景画像をボタンで切り替え </TITLE>
<script type="text/JavaScript">
<!--
function cbg(n){
document.body.background="bg"+n+".gif";
}
//-->
</script>
</HEAD>
<body>
背景画像をボタンで切り替えます <br>
<form>
<input type="button" value="bg0" onClick=cbg(0)>
<input type="button" value="bg1" onClick=cbg(1)>
<input type="button" value="bg2" onClick=cbg(2)>
<input type="button" value="bg3" onClick=cbg(3)>
</form>
```

背景画像をランダムに切り替える

(12.html)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> 背景画像のランダム </TITLE>
<script type="text/JavaScript">
<!--
function chbg(){
n=Math.floor(Math.random()*4);
document.body.background="bg"+n+".gif";
}
//-->
</script>
</HEAD>
<BODY onLoad=" chbg()" >
```

Math.floor(Math.random()*4) は 0,1,2,3 の乱数を発生させます

ランダムに数値を発生

(random.html)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ランダム </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<script type="text/JavaScript">
document.write(Math.random());
</script>
</BODY>
</HTML>
```

小数点以下の切り捨て

(floor.html)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Math.floor</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<script type="text/JavaScript">
document.write(Math.floor(Math.random()*10));
</script>
</BODY>
```

画像をランダムに切り替える

(randomimg.html)

```
<html>
<head>
<title></title>
<script type="text/JavaScript">
<!--
function cn(){
n=Math.floor(Math.random()*4);
document.img1.src=n+".gif";
}
//-->
</script>
</head>
<body onLoad="cn()">
<h1 align="center">
このクラスで一番 JavaScript が話せる人は
</h1>
<div align="center"><img name="img1"></div>
</body>
</html>
```